Redresser une silhouette

Ouvrir une photo.

Sélectionner l'outil « Sélection d'objet » et effectuer une sélection grossière du sujet pour obtenir ceci

Dupliquer le calque par « CTRL+J »

Ensuite, clic droit sur le calque et aller sur « Sélectionner les pixels ».







Q Type

Normal

errou : 🛤

Dans l'onglet des calques, décocher le calque 2 en appuyant sur l'œil et se positionner sur le calque 1.

Aller, sur la barre du haut, sur « Sélection » \rightarrow « Modifier » \rightarrow « Dilater » \rightarrow Dilater de : 40px \rightarrow « OK »



Ensuite en cliquant droit sur la sélection de la photo aller à « Supprimer et remplir la sélection ».



Désélectionner Intervertir Contour progressif... Sélectionner et masquer...

•

+ D 🔒

Calque 2

Mémoriser la sélection... Convertir en tracé...

Calque par Copier Calque par Couper Nouveau calque...

Transformation manuelle Transformer la sélection

Rempir... Contour... Rempissage d'après le contenu... Rempissage génératif...

Filtre Camera Raw Flou de profondeur de champ Passe-haut



La sélection est supprimée et remplie par le décor de l'arrière-plan.



Ensuite, aller, barre du haut, sur « Edition » → « Déformation de la marionnette » et cliquer sur la silhouette aux points permettant de déformer cette silhouette.



Edition Image Calque Texte Se Annuler Supprimer et remplir la se Rétablir Activer/Désactiver le dernier état Atténuer... Couper Copier Copier avec fusion Coller Collage spécial Effacer Rechercher Orthographe... Rechercher et remplacer du texte. Remplir... Contour... Remplissage d'après le contenu... Remplissage génératif... Générer une image... Echelle basée sur le contenu Déformation de perspective

Une fois que toutes les parties de la silhouette ont été modifier, valider par « Enter ». Et il ne reste plus qu'à « Aplatir l'image ».

FIN