Plier un membre

Ouvrir une photo.



Aller sur « Sélection » → « Sujet » et dupliquez la sélection par la commande « CTRL+J ».





Se mettre sur le « Calque 1 » et faire clic un clic droit sur la sélection encadrée en blanc et aller sur

« Sélectionner les pixels ». 📥

Se positionner sur le calque « Arrière-plan » et aller, barre du haut, sur « Sélection » 🖕

 \rightarrow « Modifier » \rightarrow « Dilater ».

élection	Filtre	Affichage	Modules externes	Fenêtre	A
Tout sélectionner		Ctrl+A			
Déséleo	tionner		Ctrl+D	-	
Resélec	tionner		Maj+Ctrl+D		
Interver	tir		Maj+Ctrl+l	_	-
Tous les	calque	es	Alt+Ctrl+A		
Désélec	tionner	les calques			
Recherc	her de	calques	Alt+Maj+Ctrl+F		
Isoler le	s calqu	es			
Plage d	e coule	urs			
Zone de	e mise a	au point			
Sujet					
Ciel					
Sélectio	onner et	masquer	Alt+Ctrl+R		
Modifier 🕨			Cadre		
Etendre				Lisser	
Généraliser				Dilater	8
			Contract	ter	



Page 1 sur 2

Une boîte de dialogue s'ouvre où vous entrez dans « Dilater de : » le chiffre 20 pixels et vous validez par « OK ».



Aller ensuite sur « Edition » → « Remplir ».

Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre à : « Remplir avec : » se positionner sur « Contenu pris en compte » et valider par « OK ».

Remplir		×
Remplir avec :	Contenu pris en compte	ОК Annuler
Options Adaptation des cou	uleurs	
Fusion		
Mode :	Normal	
Opacité :	100 %	

Ensuite, avec le curseur de la souris positionner sur le point de la main déplacer de manière à la mettre sur la tête (il faut voir une petite flèche et une punaise noire \checkmark) et lorsque le résultat est concluant, valider par « Enter ».



Il ne reste plus qu'à « Aplatir l'image ».





Se repositionner de nouveau sur, onglet des Calques, « Calque 1 » et aller sur, barre du haut, « Edition » → « Déformation de la marionnette ». Décocher la case « Afficher filet » et pointer les différents points de la statue comme sur l'image ci-dessous.



